

## (Lokal Idrottsutbildning)

Från och med hösten 2017 erbjuder vi e-sport! Du väljer kurser på individuellt val om 300 poäng (100 poäng per läsår). Det innebär att du ansöker om utökat program inför sista året.

Vi vill utbilda en ny sorts esportare som kombinerar rå talang och hög arbetsmoral med en bred kompetensbank. Genom att använda tydliga pedagogiska byggstenar utbildar vi framtidens atleter. Det aktuella spelet är CS.

Utbildningens tre fokusområden:

- Fysisk träning**
- Mental träning**
- Spelträning**

Vi erbjuder:

- Specialutrustade lokaler som spelarna kan träna och tävla från.
- Specialanpassade föreläsningar.
- Gästföreläsare på högsta nivå.

### E-sport

E-sport har vuxit med stormsteg de senaste åren - från att ha varit en hobby som utövas i mörka rum har den nu tagit över arenor världen över. Miljoner människor spelar och tittar på e-sport varje dag och alla prognoser pekar uppåt. År 2015 gick e-sport förbi ishockey i antalet åskådare och under 2017 räknar man med att branschen totalt kommer omsätta över 1 miljard dollar. Sverige har alltid legat i framkant när det gäller både spelare och turneringar som t ex Dreamhack. Med vår utbildning jobbar vi för att bidra till den utvecklingen.

### Samarbeten

Vi samarbetar med organisationer som är experter på sina områden vilket garanterar kvalitet på alla nivåer; Västernorrland e-sportförening, Sverok och SESF.



## Valbar idrott:

### E-sport



## Kurser:

- Idrott och hälsa 1 - specialisering, 100 p
- Idrott och hälsa 2 - specialisering, 100 p
- Idrott och hälsa 2, 100 p

Mer information

Rektor Erik Högberg: 0690-250 239, erik.hogberg@ange.se